

## REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ "WROTA CZASU"



### I. Sprawy organizacyjne.

1. Organizatorem gry miejskiej jest 12. Drużyna Harcerska "Oręż" pod patronatem Komendanta Hufca ZHP Bytom.

### 2. Termin imprezy: 9 maj 2019 r.

Rozpoczęcie gry nastąpi o godz. 9<sup>00</sup> (dla uczniów radzionkowskich szkół). Zakończenie przewiduje się na godzinę ok. 13.00. Gra odbędzie się na terenie Ogrodu Botanicznego oraz centrum Radzionkowa i jego okolic.

### 3. Miejsce imprezy: Radzionków.

### 4. Cel imprezy:

- odnalezienie Wrót Czasu i wyłonienie zwycięzców gry,
- zapoznanie uczestników z historią Radzionkowa oraz Powstań Śląskich,
- propagowanie walorów turystycznych i kulturowych miasta,
- zainteresowanie dzieci formą pracy harcerskiej,
- integracja dzieci radzionkowskich szkół podstawowych oraz środowisk harcerskich,

### II. Warunki uczestnictwa:

1. Gra miejska Wrota Czasu skierowana jest do dzieci:



- uczących się w szkołach podstawowych w wieku 10-14 lat (kl. IV-VIII) oraz kl. III Gimnazjum na terenie Radzionkowa,
- zuchów, harcerzy, instruktorów Hufca ZHP Bytom.

2. Do udziału w imprezie dopuszczone zostaną patrole 10-12 osobowe wraz z pełnoletnim opiekunem.

Niepełnoletni uczestnik musi mieć ze sobą pisemną zgodę rodziców/ opiekunów na udział w grze miejskiej Wrota Czasu.

**3. Zobowiązuje się każdy patrol do posiadania co najmniej jednego telefonu z dostępem do internetu oraz zainstalowaną aplikację kodów QR.**

4. Opiekun bierze odpowiedzialność za bezpieczeństwo członków patrolu podczas trwania całej imprezy oraz za szkody i zniszczenia wyrządzone przez patrol podczas gry.

5. Ponadto opiekun zobowiązany jest do:

- zgłoszenia patrolu do 26 kwietnia na adres: [aleksandra.simon123@gmail.com](mailto:aleksandra.simon123@gmail.com)
- dokonać wpłaty wpisowego w kwocie 8 zł \* ilość uczestników w dniu imprezy u organizatorów lub na konto Hufca ZHP Bytom.

6. Organizator zapewnia ciepły posiłek (zupa plus bułka) oraz mini nagrody dla każdego uczestnika.

7. Główną nagrodą, którą otrzyma patrol otrzyma będzie całodniowy wyjazd do Kokotka, harcerskiej bazy Hufca Bytom dla całej klasy, drużyny w dowolnie wybranym terminie. Organizatorzy w ramach wycieczki zapewnią ciekawe zajęcia programowe oraz ognisko z kiełbaskami. Uczestnicy wyjazdu zobowiązani są do przyjazdu i powrotu z Ośrodka Harcerskiego na własny koszt.

Nagrodzone zostaną także patrole, które zdobędą drugie i trzecie miejsce.

8. Zapytania i sprawy organizacyjne można kierować do organizatora:

phm Aleksandry Simon pod nr tel.698098943, [aleksandra.simon123@gmail.com](mailto:aleksandra.simon123@gmail.com)

Ilość patroli biorących udział w grze jest ograniczona. Decyduje kolejność zgłoszeń.

### **III. Opis gry:**

**Jest rok 1919. Brat Radzim Gaudenty wraz z Wojciechem przekraczają Wrota Czasu by spotkać się z aptekarzem Emilem Gajdasem.**

**Ich śladem podąża podstępny Zaklinacz. Rozpoczyna się wyścig z czasem.**

**Czy uda się braciom poznać zawile dzieje Radzionkowa, by pomóc mieszkańcom w rozwiązaniu ich problemów?**

### **IV. Uwagi końcowe.**

1. Każdy patrol po odnalezieniu wszystkich elementów wrót czasu musi odszyfrować hasło zamykające Wrota Czasu.
2. Wszystkie patrole mają za zadanie zgłosić się najpóźniej do godz.12.30 w końcowym punkcie bez względu na jakim etapie gry się znajdują.
3. Za odnalezienie i złożenie Wrót Czasu oraz odszyfrowanie hasła każdy patrol otrzymuje 50 pkt.
4. Podczas gry będą przyznawane punkty-bonusy 5-10 pkt, które mogą decydować o końcowym zwycięstwie.
5. W przypadku remisu odbędzie się dogrywka w postaci quizu z wiedzy, którą uczestnicy nabędą podczas gry.
6. Każdy patrol otrzyma pamiątkowy dyplom.
7. Wszystkie zadania w trakcie gry będą dostosowane odpowiednio do wieku dzieci.